

17AS.002

Beschichtungen aus Graphit

Übersicht

Einführung

ÜBERSICHT

EINFÜHRUNG

ANWENDUNG

PRODUKTE

Graphitspray

Graphitsuspensionen

Graphit wird aus elementarem Kohlenstoff (C) mit einer hexagonalen Kristallstruktur gebildet. Es besteht aus Graphenschichten, die ihm anisotrope physikalische Eigenschaften verleihen. Die Produkte aus Graphit werden wegen ihrer Beständigkeit gegen hohe Temperaturen und ihrer thermischen und elektrischen Leitfähigkeit geschätzt. Dieses weiche und flexible Material zeichnet sich durch eine schwarze oder grauschwarze Farbe aus.

Graphit kommt in der Natur in Form von Flocken in Sedimenten, als Adern oder in amorpher Form vor. Durch die Synthese von Graphit erhält man reinere Qualitäten, die sich ideal für technische Komponenten eignen.

Final Advanced Materials bietet Graphit in Aerosolverpackungen, in Alkohol oder als Suspension in einer wässrigen Lösung an. Die Beschichtung aus Graphit ist nicht dauerhaft.

Anwendung

- Oberflächenbearbeitung
- Schmiermittel für
 - Metallteile
 - Kunststoffteile
 - Fettfreie Gummiteile

Final Advanced Materials Sàrl
3 rue de Paris
68350 Didenheim – France
Tel : +33 (0) 3 67 78 78 78

Final Advanced Materials GmbH
Basler Strasse 115
79115 Freiburg – Deutschland
Tel: + 49 (0) 761 47 87 336

www.final-materials.com

kontakt@final-materials.com



Beschichtungen aus Graphit

Produkte

Graphitspray

Graphitspray eignet sich zum fettfreien Schmieren von Metall-, Kunststoff- oder Gummiteilen. Durch das Bindemittel wird auf den verschiedenen Materialien ein Film aus sehr feinkörnigem Graphitpulver und praktisch ohne jede Verdickung fixiert.

Achtung, dieses Graphitspray ist elektrisch leitfähig.

Anwendung

- Trockenschmierung für alle Materialien
- Schutz vor Festfressen für alle Materialien
- Formtrennmittel

Technische Daten

Eigenschaft	Einheit	013-0001
UN-Code		UN 1950
Aspekt		Flüssigkeit, schwarz
Feststoffgehalt	%	25
Dichte	g/m ³	0,87
Mittlere Körnung	µm	2
Flammpunkt	°C	< 21
Temperaturbeständigkeit*	°C	-15 bei 1.500

* Richtwerte, können je nach Anwendungsbedingungen variieren. Nur im Vakuum oder unter Inertgas.

Gebrauchsanweisung

- Auf sauberen, fettfreien Oberflächen anwenden.
- Die Sprühdose vor der Anwendung schütteln.
- Aus ca. 20 cm Abstand auf die zu behandelnden Flächen sprühen.
- Einige Minuten trocknen lassen.

Verpackung

- Sprühdose 650/400 ml

Graphitsuspensionen

Die Graphitsuspensionen eignen sich zum fettfreien Schmieren von Metall-, Kunststoff- oder Gummiteilen. Durch das Bindemittel wird auf den verschiedenen Materialien ein Film aus sehr feinkörnigem Graphitpulver und beinahe ohne jede Verdickung fixiert.

Achtung, dieses Graphitsuspensionen sind elektrisch leitfähig.



Beschichtungen aus Graphit

Anwendung

- Trockenschmierung für alle Materialien
- Schutz vor Festfressen
- Formtrennmittel

Technische Daten

Eigenschaft	Einheit	013-0002	013-0003
Lösungsmitteltyp		Ethanol	Wasserphase
Aspekt		Schwarze Flüssigkeit	
Feststoffgehalt	%	25	15
Dichte bei 20 °C	g/m ³	0,9	1,08 ± 0,01
Viskosität	mPa.s	-	600
Mittlere Körnung D50	µm	2,2	± 10
Flammpunkt	°C	16	NA
Temperaturbeständigkeit*	°C	Zwischen -15 bei 1.500	

* Richtwerte, können je nach Anwendungsbedingungen variieren. Nur im Vakuum oder unter Inertgas.

Verpackung

		013-0002	013-0003
Verpackung		Auf Anfrage	30 Liter-Kanister 200 Liter-Fass Sonstige: auf Anfrage

Verwendung

- Die zu beschichtenden Oberflächen reinigen, Schmelz- oder Schweißspritzer entfernen.
- Aufsprühen oder mit dem Pinsel auftragen.
- In dünnen Schichten auftragen.
 - Eine zu dicke Schicht könnte Risse bilden.
 - Es ist vorzuziehen, mehrere dünne, vorher getrocknete Schichten übereinander aufzutragen.

Speicherung

- Produkt in der geschlossenen Originalverpackung an einem trockenen Ort bei Temperaturen zwischen +5 °C und +30 °C aufbewahren.
- Haltbarkeitsdauer: 12 Monate bei 20 °C in der geschlossenen Originalverpackung.
- Vor Frost zu schützen.

Die physikalischen Größen in dieser Dokumentation sind unverbindliche Richtwerte. Bitte wenden Sie sich für weitere Informationen an unsere technische Abteilung.